

CORRECTION EXAMEN

- Q.C.M individuel sur feuille (aucun document autorisé), durée : 20 minutes
- Les réponses sont à remplir sur ce document qui doit être rendu
- Une seule réponse correcte par question, et donc une seule réponse autorisée! (sinon 0 pour la question)
- Une réponse correcte = 1 point (total sur 20)

Nom :

Prénom :

Groupe :

Questions	Réponses
1. Quel élément HTML permet d'intégrer du JavaScript dans une page ?	<input type="checkbox"/> <js> <input type="checkbox"/> <javascript> <input checked="" type="checkbox"/> <script> <input type="checkbox"/> <scripting>
2. Quelle est la syntaxe correcte pour référencer un script externe appelé <code>monScript.js</code> dans une page ?	<input checked="" type="checkbox"/> <code>src="monScript.js"</code> <input type="checkbox"/> <code>link="monScript"</code> <input type="checkbox"/> <code>name="monScript"</code> <input type="checkbox"/> <code>href="monScript.js"</code>
3. Où insère-t-on du JavaScript (code ou lien) dans une page ?	<input type="checkbox"/> <head> <input type="checkbox"/> <body> <input checked="" type="checkbox"/> <head> et <body> <input type="checkbox"/> <meta>
4. Comment ajouter un commentaire en JavaScript ?	<input type="checkbox"/> <!-- Ceci est un commentaire --> <input type="checkbox"/> " Ceci est un commentaire " <input type="checkbox"/> # Ceci est un commentaire # <input checked="" type="checkbox"/> /* Ceci est un commentaire */
5. En JavaScript, comment déclarer une variable <code>maVariable</code> pour stocker une valeur de type <code>Number</code> ?	<input type="checkbox"/> <code>var Number maVariable ;</code> <input checked="" type="checkbox"/> <code>var maVariable = new Number() ;</code> <input type="checkbox"/> <code>Number maVariable ;</code> <input checked="" type="checkbox"/> <code>var maVariable ;</code>
6. Que renvoie l'exécution du code <code>message="bonjour" ; alert(typeof message) ; ?</code>	<input type="checkbox"/> <code>boolean</code> <input type="checkbox"/> <code>"typeof message"</code> <input type="checkbox"/> <code>undefined</code> <input checked="" type="checkbox"/> <code>string</code>
7. Qu'affiche le code <code>alert("10"+"5") ; ?</code>	<input type="checkbox"/> <code>"10"+"5"</code> <input type="checkbox"/> <code>15</code> <input checked="" type="checkbox"/> <code>105</code> <input type="checkbox"/> <code>"15"</code>
8. Qu'affiche le code <code>isNaN("20") ; ?</code>	<input type="checkbox"/> <code>20</code> <input type="checkbox"/> <code>"20"</code> <input type="checkbox"/> <code>true</code> <input checked="" type="checkbox"/> <code>false</code>
9. Que renvoie l'exécution du code <code>alert(4 >= 4 && (2 > 3 (6%3 < 1))) ; ?</code>	<input type="checkbox"/> <code>erreur</code> <input type="checkbox"/> <code>undefined</code> <input checked="" type="checkbox"/> <code>true</code> <input type="checkbox"/> <code>false</code>
	<i>suite sur la page suivante...</i>

Questions	Réponses
10. Comment écrit-on en JavaScript la condition pour représenter l'alternative Si x est égal à 4 ?	<input type="checkbox"/> if (x = 4) then <input type="checkbox"/> if x equal 4 <input checked="" type="checkbox"/> if (x == 4) <input type="checkbox"/> if x = 4 then
11. Comment écrit-on en JavaScript la condition pour représenter l'alternative Si x n'est pas égal à 2 ?	<input type="checkbox"/> if (x <> 2) <input checked="" type="checkbox"/> if (x != 2) <input type="checkbox"/> if x <> 2 <input type="checkbox"/> if (x != 2) then
12. Quelle est la syntaxe correcte en JavaScript pour l'instruction de boucle for ?	<input type="checkbox"/> for i = 1 to 4 <input type="checkbox"/> for (i = 0; i <= 4) <input type="checkbox"/> for (i <= 4; i++) <input checked="" type="checkbox"/> for (i = 0; i <= 4; i++)
13. Quelle est la syntaxe correcte en JavaScript pour l'instruction de boucle while ?	<input type="checkbox"/> while i = 1 to 7 <input checked="" type="checkbox"/> while (i <= 7) <input type="checkbox"/> while (i <= 7; i++) <input type="checkbox"/> while (i = 0; i <= 4; i++)
14. Comment créer une fonction en JavaScript qui se nomme maFonction ?	<input type="checkbox"/> function = maFonction() {}; <input type="checkbox"/> function : maFonction() {}; <input checked="" type="checkbox"/> function maFonction() {}; <input checked="" type="checkbox"/> maFonction = new function() {}
15. En JavaScript, comment exécuter une fonction déjà créée qui s'appelle maFonction ?	<input type="checkbox"/> call function maFonction(); <input type="checkbox"/> call maFonction(); <input checked="" type="checkbox"/> maFonction(); <input type="checkbox"/> maFonction.run();
16. Si je veux changer l'url de la page courante, le composant BOM (Browser Object Model) inclus dans JavaScript me propose l'objet :	<input type="checkbox"/> history <input checked="" type="checkbox"/> location <input type="checkbox"/> navigator <input type="checkbox"/> screen
17. En JavaScript, quelle propriété me permet de modifier l'élément HTML <code><p>bonjour</p></code> ?	<input checked="" type="checkbox"/> document.getElementsByTagName("p").innerHTML <input type="checkbox"/> document.getElementsByName("p").innerHTML <input type="checkbox"/> document.getElementsByTagName("p").content <input type="checkbox"/> document.getElementById("p").content
18. En JavaScript, comment modifier la couleur de fond de l'élément HTML initialisé par <code>elem = document.getElementById("myElement")</code> ?	<input checked="" type="checkbox"/> elem.style.backgroundColor="blue"; <input type="checkbox"/> elem.background-color="blue"; <input type="checkbox"/> elem.style.background-color="blue"; <input type="checkbox"/> elem.backgroundColor="blue";
19. Cliquer avec la souris sur le bouton de l'élément HTML <code><input type="button" onclick="alert("A")" onmouseover="alert("B")"/></code> affiche à l'écran :	<input type="checkbox"/> Rien du tout <input checked="" type="checkbox"/> Uniquement B <input type="checkbox"/> B, puis ensuite A <input type="checkbox"/> A, puis ensuite B
20. Parmi ces évènements, quel est l'intrus?	<input type="checkbox"/> load <input type="checkbox"/> change <input type="checkbox"/> focus <input checked="" type="checkbox"/> click