

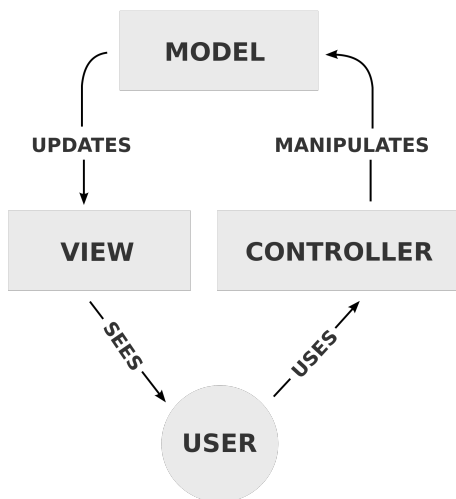
PROJET - PUISSANCE 4

Le but du jeu est d'aligner 4 pions sur une grille comptant 6 rangées et 7 colonnes. Tour à tour les deux joueurs placent un pion dans la colonne de leur choix. Le vainqueur est le joueur qui réalise le premier un alignement (horizontal, vertical ou diagonal) d'au moins quatre pions de sa couleur. Si toutes les cases de la grille de jeu sont remplies et qu'aucun des deux joueurs n'a réalisé un tel alignement, la partie est déclarée nulle.



1 MVC : Modèle-Vue-Contrôleur

MVC est un patron de conception (design pattern en anglais) très répandu pour réaliser des sites web. Ce patron de conception est une solution éprouvée et reconnue permettant de séparer l'affichage des informations, les actions de l'utilisateur et l'accès aux données. Dans notre cas, la page HTML comportant du CSS est la vue, les événements Javascript sont le contrôleur et certaines fonctions Javascript dans le fichier .js appliquent le modèle (le moteur du jeu).



Une bonne partie du jeu est déjà dans les fichiers joints.

2 Ce que vous devez faire !

- Code et fonction commenté (3 points).
- Quand on clique sur une case, un pion se met sur cette case suivant le joueur en cours (pion jaune ou rouge) (5 points).
- Les cases possédant déjà un pion ne peuvent plus être cliquées (2 points).

- Quand on clique sur une case qui est en l'air (Une case dont la case juste en dessous ne possède pas de pion), cela ne fait rien (3 points).
- Détecter quand la partie est gagnée ou null (5 points).
- Implémenter le bouton recommencer qui réinitialise le jeu (2 points).

3 Des bonus donnant des points en plus !

- Animation : le pion tombe du haut vers la case cliquée comme dans la réalité ! (5 points)
- Animation : Quand un joueur gagne, les quatre pions alignés qui lui ont permis de gagner clignotent (3 points)
- Graphique : Trois listes déroulantes permettant respectivement de changer la couleur du plateau, des pions du joueur 1 et ceux du joueur 2 ! (4 points)

4 Comment rendre le projet !

Le projet est à faire en binôme. Vous devez créer une archive (zip ou tar.gz) nommé groupe-nom1-prénom1-nom2-prénom2.(zip ou tar.gz) et l'envoyer à l'adresse mmicontroltp@gmail.com avant le lundi 20 juin 2016 23H59. Chaque projet non rendu ou rendu après cette deadline aura la note de 0 !