

**Exercice 1 :**

Écrire une procédure square qui dessine un carré de la taille de l'entier passé en paramètre. Par exemple square(4) donnera :

```
****
****
****
****
```

**Exercice 2 :**

Écrire une procédure rectangle(longueur,largeur) qui dessine un rectangle. Par exemple rectangle(8,3) donnera :

```
*****
*****
*****
```

**Exercice 3 :**

Écrire une procédure triangleIsocèle(base,hauteur) qui dessine un triangle isocèle. Par exemple triangleIsocèle(5,3) donnera :

```
  *
 ***
*****
```

**Exercice 4 :**

Écrire une procédure triangleRectangle(petit,grand) qui dessine un triangle rectangle. Par exemple triangleRectangle(10,4) donnera :

```
 *
****
*****
*****
```

**Exercice 5 :**

Écrire une procédure losange(petit,grand) qui dessine un losange. Par exemple losange(8,6) donnera :

```
  *
 **
***
****
****
****
***
**
 *
```

**Exercice 6 :**

Écrire une procédure `sapin` qui prend en paramètre un entier  $n$  et qui dessine un sapin d'un triangle équilatéral de taille  $n$  au sommet, et de  $n$  triangles équilatéraux de taille croissante allant jusqu'à  $n+n$  de côté ainsi qu'un tronc de taille  $n$ . La hauteur de chaque sous-partie de l'arbre sera égale à  $n$ . Par exemple, `sapin(3)` donnera

```
*
**
***
**
***
****
***
****
*****
****
*****
*****
*
*
*
```

**Exercice 7 :**

Écrire une procédure `table` qui prend en paramètre un entier  $n$  et qui affiche successivement les  $n$  premières lignes de la table de multiplication de  $n$  en prenant soin d'aligner les résultats à droite. Par exemple `table(5)` donnera :

```
5 x 1=  5
5 x 2= 10
5 x 3= 15
5 x 4= 20
5 x 5= 25
```