

Cours d'algorithmique et programmation 2

Anne Parrain

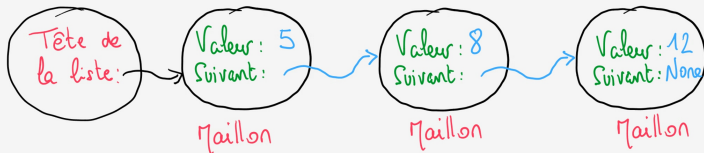
UFR des Sciences
Licence Sciences et Technologie
mentions Mathématiques et Informatique
Semestre 2

Section 1

Les listes chaînées

Construire sa propre liste (1)

Liste chaînée [5, 8, 12]



Liste chaînée []



Construire sa propre liste (3)

Une **liste chaînée** est une structure de données *récursive*.

Les éléments constitutifs d'une liste chaînée sont des **maillons** :

- ▶ soit un **maillon** vaut **None**
- ▶ soit un **maillon** possède deux attributs :
 - ▶ une **valeur**
 - ▶ un **suivant**, qui est lui-même un **maillon**

Une **liste chaînée** contient un attribut de type **maillon**, qui est la tête de la liste :

- ▶ si ce premier élément vaut **None**, la liste est vide
- ▶ sinon, elle contient toutes les **valeurs** des maillons qui se suivent (dans l'ordre où ils se suivent)

Construire sa propre liste (4)

```
1 class Maillon :
2     '''Classe qui modelise un maillon
3     d'une liste chaine. '''
4
5     def __init__(self, val, suiv=None):
6         '''Maillon, Objet, Maillon -> Maillon
7         construit un maillon d'une liste chaine. '''
8         self.__val = val
9         self.__suiv = suiv
10
11 class ListeChaine :
12     '''Classe qui modelise une liste sous la forme
13     recursive d'une liste chaine. '''
14
15     def __init__(self):
16         '''ListeChaine -> ListeChaine
17         une liste est toujours initialisee
18         a la liste vide. '''
19         self.__tete = None
```

Fonctionnalités basiques d'une liste

- ▶ savoir si la liste est la liste vide
- ▶ ajouter un élément au bout de la liste
- ▶ donner une représentation textuelle d'une liste
- ▶ connaître son nombre d'éléments
- ▶ récupérer la valeur du i^{eme} élément
- ▶ changer la valeur du i^{eme} élément
- ▶ insérer un élément à la position i
- ▶ supprimer un élément à la position i
- ▶ fournir une copie d'une liste
- ▶ ...

Tester si la liste est vide

Cela revient à regarder si la tête de liste vaut **None** !

```
1 class ListeChaine :
2
3     def est_vide(self) :
4         '''ListeChaine -> boolean
5
6         >>> l = ListeChaine()
7         >>> l.est_vide()
8         True
9         >>> l.append(1)
10        >>> l.est_vide()
11        False
12        '''
13
14        return self.__tete == None
15    ## fin est_vide
```

Section 2

Une version itérative pour les listes chaînées

Que savent faire les maillons ?

- ▶ ils permettent d'accéder aux valeurs de leurs attributs :
 - ▶ méthode `get()`
 - ▶ méthode `suivant()`
- ▶ ils permettent de poser un suivant sur un maillon :
méthode `set_suiv(m)`
- ▶ ils sont capables de retourner une valeur textuelle d'eux-même :
méthode `__str__()`

La classe Maillon

```
1 class Maillon :
2
3     def get(self):
4         '''Maillon -> Objet
5
6         >>> m = Maillon(1)
7         >>> m.get()
8         1
9         >>> m2 = Maillon(2,m)
10        >>> m2.get()
11        2
12        >>> m2.suivant().get()
13        1
14        '''
15        return self.__val
```

La classe Maillon

```
1 class Maillon :
2
3     def suivant(self):
4         '''Maillon -> Maillon
5
6         >>> m = Maillon(1)
7         >>> m.suivant()
8         >>> m2 = Maillon(2,m)
9         >>> m2.suivant().get()
10        1
11        '''
12     return self.__suiv
```

La classe Maillon

```
1 class Maillon :
2
3     def set_suiv(self,m) :
4         '''Maillon, Maillon -> None
5
6         >>> m = Maillon(1)
7         >>> m.set_suiv(Maillon(2))
8         >>> m.suivant().get()
9         2
10        '''
11        self.__suiv = m
```

La classe Maillon

```
1 class Maillon :
2
3     def __str__(self):
4         '''Maillon -> str
5
6         >>> m = Maillon(1)
7         >>> print(m)
8         1
9         >>> m2 = Maillon(2,m)
10        >>> print(m2)
11        2,
12        '''
13
14        mess = str(self.__val)
15        if self.__suiv != None :
16            mess += ', '
17        return mess
18
19 ## fin de la classe Maillon
```

Ajouter un élément au bout de la liste - À vous !

Cela revient à parcourir la liste chaînée. Arrivé sur le dernier **maillon**, il faut en créer un nouveau avec la valeur souhaitée.

```
1 class ListeChaine :
2     def append(self, val):
3         '''ListeChaine, Objet -> None
4
5         >>> l = ListeChaine()
6         >>> print(l)
7         []
8         >>> l.append(1)
9         >>> print(l)
10        [1]
11        >>> l.append(2)
12        >>> l.append(3)
13        >>> print(l)
14        [1, 2, 3]
15        '''
16        ... # a ecrire !
```

Ajouter un élément au bout de la liste (2)

```
1  def append(self, val):
2      '''ListeChainee -> str
3
4      tests unitaires ...
5      '''
6      if self.est_vide() :
7          self.__tete = Maillon(val)
8      else :
9          # prec : maillon auquel on va raccrocher
10         # le nouveau maillon
11         prec = self.__tete
12         while prec.suivant() != None :
13             prec = prec.suivant()
14         prec.set_suiv(Maillon(val))
15     ## fin append
```

Donner une représentation textuelle d'une liste - À vous !

```
1  def __str__(self) :  
2      '''ListeChaine -> str  
3  
4      >>> l = ListeChaine()  
5      >>> print(l)  
6      []  
7      >>> l.append(1)  
8      >>> print(l)  
9      [1]  
10     >>> l.append(2)  
11     >>> l.append(3)  
12     >>> print(l)  
13     [1, 2, 3]  
14     >>> l.len()  
15     3  
16     ''  
17     # a ecrire
```


Donner une représentation textuelle d'une liste (2)

```
1  def __str__(self) :  
2      '''ListeChaine -> str  
3      '''  
4      mess = "["  
5      prec = self.__tete  
6      while prec != None :  
7          mess += prec.__str__()  
8          prec = prec.suivant()  
9      mess += "]"  
10     return mess  
11  ## fin __str__
```

Le nombre d'éléments (1) - À vous !

Compte le nombre de maillons.

```
1  def len(self):  
2      '''ListeChaine -> int  
3  
4      >>> l = ListeChaine()  
5      >>> l.append(1)  
6      >>> l.append(2)  
7      >>> l.append(3)  
8      >>> l.len()  
9      3  
10     '''
```

Le nombre d'éléments (2)

```
1  def len(self):
2      '''ListeChaine -> int
3      '''
4      nb = 0
5      prec = self.__tete
6      while prec != None :
7          prec = prec.suivant()
8          nb += 1
9      return nb
10  ## fin len
```

La valeur du i^{me} éléments (1) - À vous !

Retourne la valeur du maillon d'indice *ind*.

```
1  def get(self, ind):
2      '''ListeChaine, int -> Objet
3
4      >>> l = ListeChaine()
5      >>> l.append(1)
6      >>> l.get(0)
7      1
8      >>> l.append(2)
9      >>> l.append(3)
10     >>> l.get(1)
11     2
12     >>> l.get(2)
13     3
14     , , ,
```

La valeur du i^{me} éléments (2) - À vous !

```
1  def get(self, ind):
2      '''ListeChaine, int -> Objet
3      '''
4      assert self.__tete != None
5      cpt = 0
6      m = self.__tete
7      while cpt < ind :
8          assert m.suivant() != None
9          m = m.suivant()
10         cpt += 1
11     return m.get()
```

Supprimer le i^{me} élément (1) - À vous !

Supprime de la liste le maillon d'indice **ind**.

```
1  def delete(self, ind):
2      '''ListeChaine, int -> None
3
4      >>> l = ListeChaine()
5      >>> l.append(1)
6      >>> l.append(2)
7      >>> l.append(3)
8      >>> l.delete(1)
9      >>> print(l)
10     [1, 3]
11     >>> l.delete(0)
12     >>> print(l)
13     [3]
14     '''
```

Supprimer le i^{me} élément (2) - À vous !

```
1  def delete(self, ind):
2      '''ListeChaine, int -> None
3      '''
4      assert ind < self.len()
5      if ind == 0 :
6          self.__tete = self.__tete.suivant()
7      else :
8          prec = self.__tete
9          for i in range(ind-1):
10             prec = prec.suivant()
11             prec.set_suiv(prec.suivant().suivant())
12  ## fin delete
```

Insérer un élément à la i^{me} position (1) - À vous !

Insère dans la liste la valeur **val** à l'indice **ind**.

```
1  def insert(self, val, ind):
2      '''ListeChaine, Objet, int -> None
3
4      >>> l = ListeChaine()
5      >>> l.append(1)
6      >>> l.append(2)
7      >>> l.append(3)
8      >>> print(l)
9      [1, 2, 3]
10     >>> l.insert(8, 0)
11     >>> print(l)
12     [8, 1, 2, 3]
13     >>> l.insert(12, 2)
14     >>> print(l)
15     [8, 1, 12, 2, 3]
16     >>> l.insert(15, 4)
17     >>> print(l)
18     [8, 1, 12, 2, 15, 3]
19     , , ,
```


Insérer un élément à la i^{me} position (2) - À vous !

```
1  def insert(self, val, ind):
2      '''ListeChaine, Objet, int -> None
3      '''
4      assert ind < self.len()
5      if ind == 0 :
6          self.__tete = Maillon(val, self.__tete)
7      else :
8          prec = self.__tete
9          for i in range(ind-1) :
10             prec = prec.suivant()
11             prec.set_suiv(Maillon(val, prec.suivant()))
12  ## fin insert
```