

Cours d'algorithmique et programmation 2

Anne Parrain

UFR des Sciences
Licence Sciences et Technologie
mentions Mathématiques et Informatique
Semestre 2

Section 1

Une version récursive pour les listes chaînées

Maillon : une structure de données récursive

Pour le moment :

- ▶ c'est la liste qui fait tous les calculs
- ▶ les maillons ont des méthodes très limitées

On peut aussi décider de tirer parti de la nature récursive de la structure de données :

- ▶ la structure de données **maillon** se définit en fonction d'elle-même : un **maillon**, c'est une **valeur** et un **suivant** qui est un **maillon**
- ▶ de la même façon, on peut écrire des fonctions (ou des méthodes) qui sont **récursives** et se définissent en fonction d'elles-mêmes.

Nous allons implémenter une version récursive des listes chaînées avec les classes **ListeChaineRec** et **MaillonRec**.

La classe `ListeChaineRec`

- ▶ Dans un premier temps, la classe `ListeChaineRec` va se contenter de déléguer le travail aux `MaillonRec`. Sa seule responsabilité est de gérer le cas de la liste vide.
- ▶ Le constructeur et la méthode `est_vide()` sont identiques
- ▶ Les tests unitaires sont identiques.

```
1  def append(self, val):  
2      '''ListeChaineRec -> str  
3      '''  
4      if self.est_vide() :  
5          self.__tete = MaillonRec(val)  
6      else :  
7          self.__tete.append(val)
```

La classe `ListeChaineRec`

```
1  def len(self):
2      '''ListeChaineRec -> int
3      '''
4      if self.est_vide():
5          return 0
6      else :
7          return self.__tete.len()
8
9  def __str__(self) :
10     '''ListeChaineRec -> str
11     '''
12     mess = "["
13     if not self.est_vide() :
14         mess += self.__tete.__str__()
15     mess += "]"
16     return mess
```

La classe `MaillonRec`

Maintenant la classe `MaillonRec`

- ▶ n'a plus à fournir de méthodes pour manipuler ses attributs
- ▶ doit implémenter toutes les méthodes `append`, `len`, `__str__`, etc... attendues pour une liste
- ▶ un `maillon` n'est plus seulement un élément de la liste, il est le début de la liste qui commence par lui !

```
1  def append(self, val):
2      '''MaillonRec, Objet -> None
3      '''
4      if self.__suiv == None :
5          self.__suiv = MaillonRec(val)
6      else :
7          self.__suiv.append(val)
```

La récursivité

Les fonctions (ou méthodes récursives), comme une suite numérique, se composent

- ▶ d'une **formule générale** qui définit le calcul à faire en fonction du paramètre courant, et de cette même fonction rappelée sur une valeur (souvent plus petite) du paramètre
- ▶ d'un **cas d'arrêt** : une formule pour une valeur particulière du paramètre qui stoppe la récursivité.

Dans le cas général, les valeurs successives des paramètres appelés par récurrence **doivent** suivre une fonction qui converge en un temps fini vers la valeur du cas d'arrêt.

Dans le cas de la classe **MaillonRec**, le schéma général de progression du paramètre est le passage au **maillon** suivant, et le cas général est la fin de liste.

Fonctions récursives - un exemple

On choisit une fonction mathématiques qui peut se définir facilement par récurrence : **la fonction factorielle**

$n!$ se définit par :

- ▶ si $n = 0$ alors $0! = 1$
- ▶ sinon, $\forall n > 0, n! = n \times (n - 1)!$

Fonctions récursives - un exemple

On choisit une fonction mathématiques qui peut se définir facilement par récurrence : **la fonction factorielle**

$n!$ se définit par :

- ▶ si $n = 0$ alors $0! = 1$
- ▶ sinon, $\forall n > 0, n! = n \times (n - 1)!$

```
1 def fact(n) :  
2     '''int -> int  
3     n est un entier positif ou nul. Retourne n!  
4     '''  
5     assert n >= 0  
6     if n == 0 :  
7         return 1  
8     else :  
9         return n * fact(n-1)
```

La méthode `len`

Dans la classe `ListeChaineRec`

```
1  def len(self):  
2      '''ListeChaineRec -> int  
3      '''  
4      if self.est_vide():  
5          return 0  
6      else :  
7          return self.__tete.len()
```

Dans la classe `MaillonRec`

```
1  def len(self):  
2      '''MaillonRec -> int  
3      '''  
4      if self.__suiv == None :  
5          return 1  
6      else :  
7          return 1 + self.__suiv.len()
```

La méthode `__str__`

```
1  def __str__(self):
2      '''MaillonRec -> str
3
4      >>> m = MaillonRec(1)
5      >>> print(m)
6      1
7      >>> m2 = MaillonRec(2,m)
8      >>> print(m2)
9      2, 1
10     '''
11     mess = str(self.__val)
12     if self.__suiv != None :
13         mess += ", "+self.__suiv.__str__()
14     return mess
```

Les listes chaînées : une structure de données récursive

Une liste peut-être vue essentiellement comme une structure de données récursive :

```
1 class ListeChaineRec :
2
3     def __init__(self):
4         '''ListeChaineRec -> ListeChaineRec
5         '''
6         self.__tete = None
7
8
9 class MaillonRec :
10
11     def __init__(self, val, suiv=None):
12         ''' MaillonRec, Objet, MaillonRec -> MaillonRec
13         '''
14         self.__val = val
15         self.__suiv = suiv
```

La méthode append - À vous !

```
1  def append(self, val):
2      '''ListeChaineRec (inout), Objet -> None
3
4      >>> l = ListeChaineRec()
5      >>> print(l)
6      []
7      >>> l.append(1)
8      >>> print(l)
9      [1]
10     >>> l.append(2)
11     >>> l.append(3)
12     >>> print(l)
13     [1, 2, 3]
14     '''
15     ## a ecrire
```

et au niveau de la classe **MaillonRec** ?

La méthode append (2)

Dans la classe `ListeChaineRec`

```
1  def append(self, val):
2      '''MaillonRec, Objet -> None
3      '''
4      if self.__suiv == None :
5          self.__suiv = MaillonRec(val)
6      else :
7          self.__suiv.append(val)
```

Dans la classe `MaillonRec`

```
1  def append(self, val):
2      '''MaillonRec, Objet -> None
3      '''
4      if self.__suiv == None :
5          self.__suiv = MaillonRec(val)
6      else :
7          self.__suiv.append(val)
```

La méthode get - À vous !

```
1  def get(self, ind):
2      '''ListeChaineRec, int -> Objet
3
4      >>> l = ListeChaineRec()
5      >>> l.append(1)
6      >>> l.get(0)
7      1
8      >>> l.append(2)
9      >>> l.append(3)
10     >>> l.get(1)
11     2
12     >>> l.get(2)
13     3
14     ' ' '
15     ## a ecrire
```

et au niveau de la classe **MaillonRec** ?

La méthode get (2)

Dans la classe `ListeChaineRec`

```
1  def get(self, ind):
2      '''ListeChaineRec, int -> Objet
3      '''
4      assert ind < self.len()
5      return self.__tete.get(ind)
```

Dans la classe `MaillonRec`

```
1  def get(self, ind):
2      '''MaillonRec, int -> Objet
3
4      '''
5      assert ind < self.len()
6      if ind == 0 :
7          return self.__val
8      else :
9          return self.__suiv.get(ind-1)
```


La méthode set - À vous !

```
1  def set(self, ind, val):
2      '''ListeChaineRec, int, Objet -> None
3
4      >>> l = ListeChaineRec()
5      >>> l.append(1)
6      >>> l.get(0)
7      1
8      >>> l.set(0, 5)
9      >>> l.append(2)
10     >>> l.append(3)
11     >>> l.get(2)
12     3
13     >>> l.set(2, 10)
14     >>> print(l)
15     [5, 2, 10]
16     '''
17     ## a ecrire
```

et au niveau de la classe **MaillonRec** ?

La méthode set (2)

Dans la classe `ListeChaineRec`

```
1  def set(self, ind, val):
2      '''ListeChaineRec (inout), int, Objet -> None
3      '''
4      assert ind < self.len()
5      self.__tete.get(ind)
```

Dans la classe `MaillonRec`

```
1  def set(self, ind, val):
2      '''MaillonRec (inout), int, Objet -> None
3      '''
4      assert ind < self.len()
5      if ind == 0 :
6          self.__val = val
7      else :
8          self.__suiv.set(ind-1, val)
```

La méthode delete - À vous !

```
1  def delete(self, ind):
2      '''ListeChaineRec, int -> None
3
4      >>> l = ListeChaineRec()
5      >>> l.append(1)
6      >>> l.append(2)
7      >>> l.append(3)
8      >>> l.delete(1)
9      >>> print(l)
10     [1, 3]
11     >>> l.delete(0)
12     >>> print(l)
13     [3]
14     '''
15     ## a ecrire
```

et au niveau de la classe **MaillonRec** ?

La méthode delete (2)

Dans la classe `ListeChaineRec`

```
1  def delete(self, ind):
2      '''ListeChaineRec, int -> None
3      '''
4      assert ind < self.len()
5      if ind == 0 :
6          self.__tete = self.__tete.suivant()
7      else :
8          self.__tete.delete(ind-1)
```

Dans la classe `MaillonRec`

```
1  def delete(self, ind):
2      '''MaillonRec, int -> None
3      '''
4      assert ind < self.len()
5      if ind == 0 :
6          self.__suiv = self.__suiv.__suiv
7      else :
8          self.__suiv.delete(ind-1)
```

La méthode insert - À vous !

```
1  def insert(self, val, ind):
2      '''ListeChaineRec, Objet, int -> None
3
4      >>> l = ListeChaineRec()
5      >>> l.append(1)
6      >>> l.append(2)
7      >>> l.append(3)
8      >>> print(l)
9      [1, 2, 3]
10     >>> l.insert(8,0)
11     >>> print(l)
12     [8, 1, 2, 3]
13     >>> l.insert(12,2)
14     >>> print(l)
15     [8, 1, 12, 2, 3]
16     >>> l.insert(15,4)
17     >>> print(l)
18     [8, 1, 12, 2, 15, 3]
19     , , ,
20     ## a ecrire
```

La méthode insert (2)

Dans la classe `ListeChaineRec`

```
1  def insert(self, val, ind):
2      '''ListeChaineRec, Objet, int -> None
3      '''
4      assert ind < self.len()
5      if ind == 0 :
6          self.__tete = MaillonRec(val, self.__tete)
7      else :
8          self.__tete.insert(val, ind-1)
```

Dans la classe `MaillonRec`

```
1  def insert(self, val, ind):
2      '''MaillonRec, Objet, int -> None
3      '''
4      assert ind < self.len()
5      if ind == 0 :
6          self.__suiv = MaillonRec(val, self.__suiv)
7      else :
8          self.__suiv.insert(val, ind-1)
```

La méthode copy - À vous !

```
1  def copy(self):  
2      '''ListeChaineRec -> ListeChaineRec  
3      '''  
4      ## a ecrire
```

et au niveau de la classe **MaillonRec** ?

La méthode copy (2)

Dans la classe `ListeChaineRec`

```
1  def copy(self):
2      '''ListeChaineRec -> ListeChaineRec
3      '''
4      l = ListeChaineRec()
5      if not self.est_vide() :
6          l.__tete = self.__tete.copy()
7      return l
```

Dans la classe `MaillonRec`

```
1  def copy(self):
2      '''MaillonRec -> MaillonRec
3      '''
4      m = MaillonRec(self.__val)
5      if self.__suiv is not None :
6          m.__suiv = self.__suiv.copy()
7      return m
```