



# Système d'exploitation

## Les Commandes

IUT G.T.R

1<sup>ère</sup> Année

Sylvain MERCHEZ

1



## PLAN DU COURS

- Généralités
  - Forme des commandes
- Commandes de bases
  - Arborescence
  - Fichiers
  - Redirection et droits d'accès
  - Processus
  - Réseaux
  - etc ...

2



## Syntaxe générale

La syntaxe générale des commandes :

**nom\_cmd [options] [[argument1][argument2] ...]**

- nom\_cmd : nom de la commande (en minuscules)
- options : elles permettent des variantes de la commande. En général une option est précédée du caractère tiret ('-').
- arguments : en général les noms des objets cibles de la commande. L'espace sert de séparateur d'arguments

3



## Principes

Il existe 2 types de commandes :

- **les commandes internes** : sous-programmes de l'interpréteur de commande (shell). Elles sont directement exécutables sans création d'un shell-fils. Exemples : alias, cd, echo, ...
- **les commandes externes** : fichiers exécutables. Leur exécution nécessite la création d'un processus fils. Exemples : mkdir, mv, chmod, ...

4



## Les commandes simples

- Consulter le manuel : [man](#)
- Identifier un utilisateur : [who\\_whoami.id](#)
- Changer de mot de passe : [passwd](#)
- Afficher une chaîne de caractères : [echo\\_banner](#)

5



## PLAN DU COURS

- Généralités
  - Forme des commandes
- Commandes de bases
  - Arborescence
  - Fichiers
  - Redirection et droits d'accès
  - Processus
  - Réseaux
  - etc ...

6

## Le Système de Gestion des Fichiers (SGF)

Pour Le système Unix, tout est fichier.

On distingue 3 types de fichier :

- Les fichiers ordinaires :
  - Fichiers de données : texte ou au format propriétaire
  - Fichiers programmes : instructions exécutables (binaire ou script)
- Les répertoires
- Les fichiers spéciaux : imprimantes, disques, cédéroms, ... etc

7

## Le Système de Gestion des Fichiers (SGF)

- Un fichier est désigné par son nom
- Accès au fichier se fait par :
  - Référence absolue
  - Référence relative
- L'ensemble des caractéristiques d'un fichier est contenu dans un **i-nœud** (nœud d'information)

8

## Chemin absolu versus relatif

- 2 éléments particuliers dans tous les répertoires
  - le répertoire courant : `.`
  - le répertoire père : `..`
- Chemin absolu
  - Il faut indiquer le **chemin complet** depuis la racine (il débute obligatoirement par `' / '`)  
« `/usr/local/Acrobat/bin/acroread toto.pdf` »
- Chemin relatif
  - On démarre du répertoire **courant**  
« `essai/ma_commande mes_paramètres` »  
« `../repertoire_pere/commande` »

9

## Le système de gestion des fichiers

Ces éléments sont regroupés dans une structure hiérarchisée représentée sous forme d'un arbre inversé.

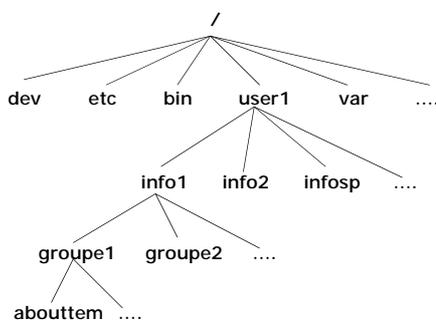
L'arbre comprend :

- Les nœuds : les répertoires
- Les feuilles : les fichiers ordinaires ou spéciaux

Le sommet de l'arbre est appelé racine (**root**)

10

## Exemple d'un système de fichier



11

## Les commandes Unix : répertoires

- Changement de répertoire : **cd**
- Affichage du nom du répertoire courant : **pwd**
- Affichage du contenu du répertoire : **ls**
- Création d'un répertoire : **mkdir**
- Suppression d'un répertoire : **rmdir**
- Renommage/déplacement un répertoire : **mv**
- Comparaison de 2 répertoires : **dircmp**

12

## Les commandes Unix : répertoires

- Exemple : changer de répertoire

### Syntaxe : `$ cd nom_répertoire`

```
$ cd /usr/bin
$ cd
$ cd ../etc
$ cd ..
$ cd ~/230
```

13

## Les caractères spéciaux

- `\` banalise le caractère suivant
- `« ... »` banalise les caractères sauf `\`, `$`, et ```
- `' ... '` banalise tous les caractères
- `' ... '` substitution de commande
- `*` n'importe quelle chaîne de caractères
- `?` n'importe quel caractère
- `[...]` n'importe quel caractère décrit entre les crochets

14

## Une seule arborescence (1)

Tout support physique (disque local ou réseau, cédérom, disquette) peut être découpé en un ensemble de partitions logiques

Toute partition organisable en SGF contient une arborescence de fichiers et de répertoires.

La partition support de la racine est la partition principale.

15

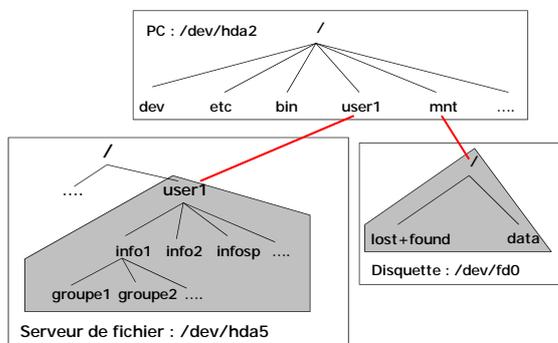
## Une seule arborescence (2)

Les autres partitions peuvent être attachées à un sous-répertoire de la partition principale à l'aide du mécanisme de montage (**mount**). Ces partitions peuvent être montées ou démontées suivant le besoin de l'utilisateur.

L'ensemble des fichiers est vu par l'utilisateur comme appartenant à **une arborescence unique**

16

## Une seule arborescence (3)



17

## Une seule arborescence (4)

```
[merchez@wilson /soft]$ df
Filesystem            1k-blocks    Used  Available Use% Mounted on
/dev/hda2              7448704    1467324  5603004  21% /
iut-gtr2:/user1/info1 6048320    5020756  720324   87% /user1/info1
/dev/hda1              6048320    5020756  720324   87% /dos/disk_c
iut-gtr2:/soft        3028080    2528516  345744   88% /mnt/soft
[merchez@wilson /soft]$
```

18

## PLAN DU COURS

- Généralités
  - Forme des commandes
- Commandes de bases
  - Arborescence
  - Fichiers
  - Redirection et droits d'accès
  - Processus
  - Réseaux
  - etc ...

19

## Les caractéristiques d'un fichier

- Un fichier est désigné par son nom
- Accès au fichier se fait par :
  - Référence absolue
  - Référence relative
- L'ensemble des caractéristiques d'un fichier est contenues dans un **i-nœud** (nœud d'information).

20

## Le nœud d'information

Un i-nœud contient les informations suivantes :

- Le type de fichier : fichier ordinaire, répertoire, ...
- Les droits d'accès
- Le nombre de liens
- Le propriétaire
- Le groupe du propriétaire
- La taille du fichier en octets et en blocs
- Les dates d'accès et de modification
- ... et le contenu du fichier

21

## Les types de fichier

On distingue plusieurs types de fichier sous unix :

- Les fichiers ordinaires (-) : fichiers textes dont chaque ligne est terminée par <LF> et non <CR><LF>
- Les fichiers spéciaux de gestion des périphériques :
  - Les fichiers blocs (b) : disque dur, cédérom, ... etc
  - Les fichiers caractères (c) : écran, clavier, souris, ... etc
- Les fichiers FIFO ou pipes (p) : destinés à la communication entre les processus
- Les répertoires (d)
- Les liens symboliques (l)

22

## Les commandes Unix : fichiers (1)

- Suppression d'un fichier : **rm**
- Copie des fichiers : **cp**
- Déplacement d'un fichier : **mv**
- Création ou modification de la date de modification d'un fichier : **touch**
- Afficher le contenu d'un fichier page par page : **more**
- Afficher le contenu d'un fichier : **cat**
- Afficher les N premières lignes : **head**
- Afficher les N dernières lignes : **tail**
- Découper un fichier : **cut**

23

## Les commandes Unix : fichiers (2)

- Comparaison de 2 fichiers : **diff**, **cmp**
- Comptage du nombre de caractères, de mots et de lignes contenus dans un fichier : **wc**
- Impression d'un fichier : **lpr**, **a2ps**, **lp**, ...
- Création d'un lien physique ou symbolique : **ln**
- Dimensionner un fichier : **split**
- Archivage des fichiers : **tar**, **cpio**
- Compression d'un fichier : **compress**, **gzip**, **bzip2**
- Décompression d'un fichier : **uncompress**, **gunzip**, **bzip2**

24

## Les commandes Unix : fichiers (3)

- Identifier le type de fichiers : `file`
- Recherche d'un fichier : `find`
- Recherche d'un motif dans un fichier : `grep`
- Tri d'un fichier : `sort`
- Suppression des lignes adjacentes identiques : `uniq`
- Masque de création des fichiers : `umask`
- Fusion de 2 fichiers : `paste`
- Extraction des lignes communes de 2 fichiers : `comm`

25

## Les commandes Unix : fichiers

- Exemple : copie de fichiers  
**Syntaxe :** `$ cp [-i] fichier1 fichier2`  
ou `$ cp [-ir] fichier1 ... fichier_n répertoire`

Le fichier1 est copié sur le fichier2 ou dans le répertoire  
OPTION : -i demande si on veut écraser un fichier2 déjà existant  
-r copie toute l'arborescence

```
$ cp test.dat test1.dat
$ cp test1.dat test.dat tmp
```

26

## Le mécanisme de lien (1)

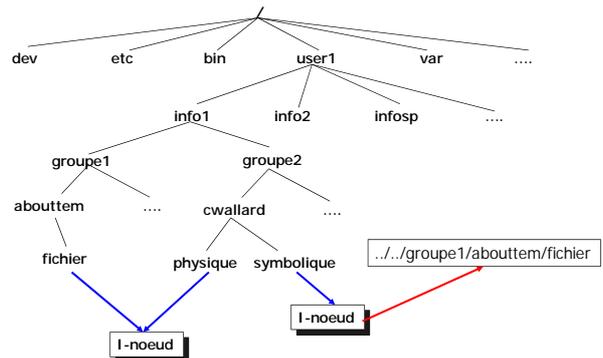
Le mécanisme de lien sous unix permet de désigner un même fichier par 2 références différentes.

On distingue 2 types de lien sur les fichiers sous unix :

- **Les liens symboliques** : un fichier spécial contenant le chemin d'accès vers le fichier de référence. Le fichier de référence peut ne pas exister.
- **Les liens physiques** : une entrée du répertoire pointant sur le même i-nœud que le fichier de référence. Le fichier de référence doit exister

27

## Le mécanisme de lien (2)



28

## Le mécanisme de lien (3)

```
cwallard> ls -al /user1/info1/groupe1/abouttem/fichier
-rw-r--r--  1 abouttem  info1      102 oct 12 22:26 fichier
cwallard> ln ../../groupe1/abouttem/fichier physique
cwallard> ls -al /user1/info1/groupe1/abouttem/fichier
-rw-r--r--  2 abouttem  info1      102 oct 12 22:26 fichier
cwallard> ls -al physique
-rw-r--r--  2 abouttem  info1      102 oct 12 22:26 physique
```

29

## Le mécanisme de lien (4)

```
cwallard> ln -s ../../groupe1/abouttem/fichier
symbolique
cwallard> ls -al /user1/info1/groupe1/abouttem/fichier
-rw-r--r--  2 abouttem  info1      102 oct 12 22:26 fichier
cwallard> ls -al symbolique
lrwxrwxrwx  1 cwallard  info1      31 jan 23 10:15 symbolique
-> ../../groupe1/abouttem/fichier
```

30

## PLAN DU COURS

- Généralités
  - Forme des commandes
- Commandes de bases
  - Arborescence
  - Fichiers
  - Redirection et droits d'accès
  - Processus
  - Réseaux
  - etc ...

31

## Exécution des commandes

- Enchaînement des commandes (;)  
`cd / ; pwd ; ls -al` → si une des commandes n'existe pas, l'exécution s'arrête.
- Exécution en arrière plan (&)  
`netscape &` → l'utilisateur récupère l'interpréteur pour lancer d'autres commandes
- Exécution conditionnelle && ou ||  
`cm1 && cm2` → cm2 est exécutée si l'exécution de cm1 a réussi  
`cm1 || cm2` → cm2 est exécutée si l'exécution de cm1 a échoué

32

## Exécution des commandes : redirection

- Il existe 3 fichiers associés à chaque processus :
  - L'entrée standard (stdin) : clavier
  - La sortie standard (stdout) : écran
  - L'erreur standard (stderr) : écran

33

## Exécution des commandes : redirection

- Redirection de la sortie standard : > et >>  
`cmd > fichier` → le résultat de cmd est mis dans un fichier  
`cmd >> fichier` → le résultat de cmd est mis à la fin du fichier  
`cmd >& fichier` → la sortie erreur est dans le fichier
- Redirection de l'entrée standard : <  
`cmd < fichier` → cmd lit les données dans le fichier
- Enchaînement des commandes : | (pipe)  
`cmd1 | cmd2` → la sortie de cmd1 est dirigée sur l'entrée de cmd2

34

## Les droits d'accès à un fichier

Les fichiers sont protégés au moyen d'un code binaire de protection sur 9 bits.

Propriétaire	Groupe	Autres
3 bits	3 bits	3 bits
rwX	rwX	rwX

Une lettre (rwX) indique l'autorisation, un tiret indique l'interdiction

r : lecture

w : modification

x : droit d'exécution pour un fichier, droit de traverser pour un répertoire

35

## Les commandes de modification des droits

Il existe 3 commandes permettant de modifier les protections d'un fichier :

- `chmod` : change les protections (rwX) du fichier ou répertoire
- `chown` : change le propriétaire du fichier
- `chgrp` : change le groupe propriétaire du fichier

36

## PLAN DU COURS

- Généralités
  - Forme des commandes
- Commandes de bases
  - Arborescence
  - Fichiers
  - Redirection et droits d'accès
  - **Processus**
  - Réseaux
  - etc ...

37

## Les processus : caractéristiques

Un processus est un programme en cours d'exécution.

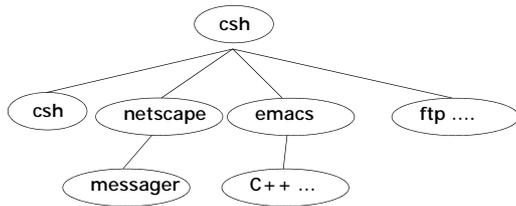
Il est caractérisé par :

- Son identité : pid
- L'identité de son créateur (père) : ppid
- Son propriétaire effectif et réel : uid
- Son groupe effectif et réel : gid
- Son état (élu, bloqué, prêt, zombi)
- Le programme exécutable
- Sa priorité : nice
- La date de création
- Les temps CPU consommés
- Le masque de création des fichiers : umask
- La table des descripteurs des fichiers ouverts
- .... etc

38

## Les processus : généalogie

Tout processus (sauf init) possède un processus créateur (père). L'ensemble des processus peut être vu comme un arbre.



39

## Gestion des processus

Un ensemble de primitives permet à l'utilisateur de gérer ses processus :

- **ps** : affiche la liste des processus
- **pstree** : affiche les processus sous forme d'un arbre → généalogie
- **top** : affiche la liste des processus en commençant par le processus occupant le plus la CPU

40

## Gestion des processus

- **kill** : envoie un signal à un processus
  - **kill -9 numpid** : arrête le processus de pid numpid
- **killall** nomprocess : arrête un processus ayant pour nom nomprocess
- Planification des tâches : **crontab**
- **at** : exécution différée d'un processus
- **nice** : modification de la priorité d'un processus

41

## La liste des processus (1)

La liste des processus peut être obtenue à l'aide de la commande ps.

```
[merchez@wilson ~]$ ps aux | more
USER  PID %CPU %MEM    VSZ   RSS TTY  STAT START   TIME COMMAND
root    1  0.0  0.3  1120  476 ?    S   Jan12  0:05 init [3]
bin    339  0.0  0.3  1216  412 ?    S   Jan12  2:41 portmap
root   354  0.0  0.0     0     0 ?    SW  Jan12  0:00 [lockd]
root   355  0.0  0.0     0     0 ?    SW  Jan12  0:00 [rpciod]
root   364  0.0  0.4  1156  512 ?    S   Jan12  0:00 rpc.statd
root   378  0.0  0.3  1104  388 ?    S   Jan12  0:00 /usr/sbin/apmd
-p
root   408  0.0  0.3  1268  436 ?    S   Jan12  0:00 ypbind (master)
root   413  0.0  0.3  1316  484 ?    S   Jan12  0:00 ypbind (slave)
root   446  0.0  0.4  1208  512 ?    S   Jan12  0:00 /usr/sbin/automou
root   501  0.0  0.3  1172  472 ?    S   Jan12  0:45 syslogd -m 0
daemon 551  0.0  0.2  1144  296 ?    S   Jan12  0:00 /usr/sbin/atd
root   566  0.0  0.4  1328  564 ?    S   Jan12  0:00 crond
```

42

## La liste des processus (2)

USER	PID	%CPU	%MEM	VSZ	RSS	TTY	STAT	START	TIME	COMMAND
root	566	0.0	0.4	1328	564	?	S	Jan12	0:00	crond
root	588	0.0	0.3	1156	460	?	S	Jan12	0:00	inetd
root	602	0.0	0.2	1168	376	?	S	Jan12	0:00	lpd
root	628	0.0	0.1	1104	144	?	S	Jan12	0:00	rpc.rquotad
root	641	0.0	1.4	2552	1844	?	S	Jan12	0:49	rpc.mountd --no-n
root	650	0.0	0.0	0	0	?	SW	Jan12	2:47	[nfsd]
root	711	0.0	0.5	2128	668	?	S	Jan12	0:00	sendmail: accepti
postgres	829	0.0	0.3	5048	400	?	S	Jan12	0:00	/usr/bin/postmast
nobody	7493	0.0	3.1	7636	4008	?	S	Jan14	0:00	httpd
root	2338	0.0	1.0	2240	1320	pts/0	S	08:08	0:00	login -- thsu
merchez2340	0.0	0.9	2112	1192	pts/0	S	08:08	0:00	-tcsh	
merchez2818	15.0	0.5	2328	696	pts/1	R	08:36	0:00	ps aux	
merchez2819	2.0	0.4	1336	524	pts/1	S	08:36	0:00	more	

43

## La liste des processus (3)

- **NI** Valeur standard Unix de gentillesse (nice). Une valeur positive signifie un accès moindre au CPU.
- **SIZE** Taille virtuelle de l'image du processus (code + données + pile).
- **RSS** Taille résidente de l'image du processus. Nombre de kilo-octets se trouvant en mémoire.
- **STAT** Etat du processus. Le premier champ correspond à **R** (runnable) prêt à être exécuté, **S** (sleeping) endormi, **D** sommeil ininterrompible, **T** (traced) arrêté ou suivi, **Z** (zombie). Le second champ contient **W** si le processus n'a pas de pages résidentes. Le troisième champ contient **N** si le processus a une valeur de gentillesse positive (nice, champ NI).
- **TTY** terminal de contrôle
- **TRS** Taille de code résident en mémoire.

44

## PLAN DU COURS

- Généralités
  - Forme des commandes
- Commandes de bases
  - Arborescence
  - Fichiers
  - Redirection et droits d'accès
  - Processus
  - Réseaux
  - etc ...

45

## Gestion réseaux

- Envoie d'un message à un utilisateur : [mail](#)
- Gestionnaire de messages : [pine](#), [elm](#), [mailx](#)
- Envoie d'un message sur un terminal : [write](#)
- Accepte/refuse la réception des messages : [mesg](#)
- Dialogue entre 2 utilisateurs connectés : [talk](#)
- Connexion sur une machine distant : [rlogin](#), [telnet](#)
- Exécution d'une commande à distance : [rsh](#)
- Copie des fichiers entre systèmes distants : [rcp](#)
- Transfert de fichier : [ftp](#)

46

## Gestion d'une session

- Changement de l'interpréteur de commandes : [chsh](#)
- Affichage de l'identité de l'utilisateur : [id](#)
- Affichage du nom de login de l'utilisateur : [logname](#)
- Changement du mot de passe local : [passwd](#)
- Changement du mot de passe réseau : [yppasswd](#)
- Affichage du répertoire courant : [pwd](#)
- Modification temporaire d'utilisateur : [su](#)
- Lancement d'un interpréteur de commandes : [csh](#), [sh](#), ...
- Fermeture d'une session : [exit](#), [logout](#)

47

## PLAN DU COURS

- Généralités
  - Forme des commandes
- Commandes de bases
  - Arborescence
  - Fichiers
  - Redirection et droits d'accès
  - Processus
  - Réseaux
  - etc ...

48

## Historique des commandes

- ; le point virgule permet d'enchaîner des commandes
- !! Permet de relancer la dernière commande
- history donne la liste des commandes tapées  
le nombre de commandes conservées est initialisé par la commande `set history = n`
- !5 permet de relancer la commande numéro 5
- !tar permet de relancer la dernière commande commençant par tar
- !-3 va chercher l'événement n-3

49

## Historique des commandes

- !^ le premier argument de la dernière commande
- !\* tous les arguments de la dernière commande
- !\$ le dernier argument de la dernière commande
- !:n les n premiers arguments de la commande précédente
- !m:n les n premiers arguments de la commande dont le numéro est m
- :\$ dernier argument
- :^ premier argument
- :n-m de l'argument n à m
- :p affiche la commande mais ne l'exécute pas
- :s/1/r/ substitue la chaîne r à la chaîne 1

50

## alias

- La commande [alias](#) permet définir une commande alias d'une suite de commandes.
  - `alias h history`
  - `alias dir 'pwd ; ls -al '`
  - `alias rm 'rm -i'`
  - `alias ls 'ls --dircolors'`
  - `alias copy 'cp \!:1 \!:2'`
    - \!\* → liste des paramètres
    - \!:n → nième paramètre
    - \!^ → premier paramètre
    - \!\$ → dernier paramètre

51

## alias suite

- Annulation de l'alias : \
  - `alias cp `cp -i` → définition d'un alias cp`
  - `cp f1 f2 → équivalent à cp -i f1 f2`
  - `\cp f1 f2 → exécute la commande initiale`
- La commande [unalias](#) permet de supprimer un alias
  - `unalias h`

52