

Programmation SAX et DOM

Concepts et Technologies XML

Master pro ILI

Année 2013-14

Les API de développement d'applications XML

- ▶ **DOM** *Document Object Model*
- ▶ **SAX** *Simple API for XML*

DOM

DOM :

- ▶ charge en mémoire un document XML
- ▶ permet *de se promener dans l'arbre*

Avantages :

- ▶ possibilité d'expression, transformation, ...

Inconvénients :

- ▶ très coûteux

Dans une classe Test.java

```
try {
    InputSource classe =
        new InputSource(new FileReader("classe.xml"));

    DocumentBuilderFactory factory =
        DocumentBuilderFactory.newInstance();
    factory.setIgnoringElementContentWhitespace(true);

    DocumentBuilder builder =
        factory.newDocumentBuilder();
    Document docClasse = builder.parse(classe);
```

```
FileWriter laCible =
    new FileWriter(new File("sortie.xml"));
MonTPDom1 monTP =
    new MonTPDom1(docClasse,laCible);
monTP.transforme();
monTP.ecritSortie();
}
catch (FactoryConfigurationError e) {...}
catch (ParserConfigurationException e) {...}
catch (SAXException e) {...}
catch (IOException e) {...}
```

```
public class MonTPDom1 {  
    private Document docClasse;  
    private FileWriter sortie;  
    public MonTPDom1(Document dc, FileWriter s){  
        docClasse = dc;  
        sortie = s;  
    }  
    private void transforme(){...}  
    private void ecritSortie(){...}  
}
```

SAX :

- ▶ fonctionne sur le mode **Producteur-Consommateur**
- ▶ le producteur lit le document XML et envoie des événements dans un flux
 - ▶ *début du document*
 - ▶ *début d'un élément*
 - ▶ *zone de texte*
 - ▶ *fin d'un élément*
 - ▶ ...
 - ▶ *fin du document*
- ▶ le consommateur récupère les événements

SAX

SAX

Avantages :

- ▶ lecture linéaire,
- ▶ peu coûteux
- ▶ simple

Inconvénients :

- ▶ au programmeur de construire les structures de données *ad hoc* (si nécessaire)

- ▶ API proposées dans un grand nombre de langages
- ▶ API DOM pour JAVA : package `org.w3c.dom`
- ▶ API SAX pour JAVA : package `org.xml.sax`

Les packages de SAX

- ▶ `org.xml.sax` contient les éléments principaux : une dizaine d'interfaces et deux classes concrètes.
- ▶ `org.xml.sax.helpers` fournissent des classes concrètes d'application des interfaces de `org.xml.sax`.
- ▶ `org.xml.sax.ext` extensions permises depuis SAX2.

Un exemple simple

```
public class Exemple{
    // args[0] contient une URI absolue d'un document XML
    public static void main(String[] args){
        // le producteur : un parseur SAX
        XMLReader prod;
        // le consommateur : l'appli proprement dite !
        DefaultHandler cons;

        try {
            //obtenir un parser
            prod = SAXParserFactory.newInstance()
                .newSAXParser().getXMLReader();
        } catch (SAXException e){
            System.err.println("pb de configuration");
            return;
        }
    }
}
```

Un exemple simple

```
try {
    //et un consommateur qui ne fait rien
    cons = new DefaultHandler();
    prod.setContentHandler(cons);
    prod.setErrorHandler(cons);
} catch (Exception e){
    System.out.println("il y a eu un souci");
    return;
}
```

Un exemple simple

```
// lancement du traitement
// (le parse)
try {
    prod.parse(args[0]);
} catch(IOException e){
    System.out.println("pbe d'entrée-sortie");
    return;
} catch(SAXException e){
    System.out.println("pbe du parseur");
    return;
}
```

Un exemple simple

```
// les imports nécessaires
import java.io.*;
import org.xml.sax.*;
import org.xml.sax.helpers.DefaultHandler;
import javax.xml.parsers.SAXParserFactory;
import javax.xml.parsers.ParserConfigurationException;
import javax.xml.parsers.SAXParser;
```

DefaultHandler

DefaultHandler est une classe concrète qui implémente

- ▶ l'interface **ContentHandler** : contient toutes les méthodes relatives au contenu du document
- ▶ l'interface **ErrorHandler** : pour recevoir les messages d'erreur (avertissements, erreurs, erreurs fatales...)

L'interface ContentHandler

```
interface ContentHandler {  
    void startDocument();  
    void endDocument();  
    void startElement(String uri, String localName,  
                      String qName, Attributes atts);  
    void endElement(String uri, String localName,  
                     String qName);  
    void characters(char[] ch, int start, int length);  
    void ignorableWhitespace(char[] ch,  
                             int start, int length);  
}
```

L'interface Attributes

```
interface Attributes {  
    int getLength();  
    String getValue(String qName);  
    String getValue(int index);  
    String getQName(int index);  
    int getIndex(String qName);  
}
```

Un exemple simple

```
public class MonContentHandler extends DefaultHandler {  
    private boolean ok = false;  
    public void startElement(String namespaceURI,  
        String localName, String qName, Attributes atts){  
        if (qName.equals("nom")) {  
            System.out.print("Salut ");  
            ok = true;  
        }  
    }  
    public void endElement(String namespaceURI,  
        String localName, String qName){  
        if (qName.equals("nom")) {  
            ok = false;  
            System.out.println();  
        }  
    }  
}
```

Un exemple simple

```
public void characters(char[] ch,  
    int start, int length){  
    if (ok)  
        System.out.print(new String(ch,start,length));  
}  
  
public void endDocument(){  
    System.out.println("Au revoir!");  
}  
}
```

Déconcentrer le consommateur

Une proposition :

- ▶ créer une hiérarchie de classes avec un mapping classe/élément
- ▶ le **consommateur** principal retransmet les informations à l'instance de la classe concernée

Un exemple

```
abstract class Element{  
    private final String tagName;  
    public Element(String tagName){  
        this.tagName = tagName;  
    }  
    public void startElement(Attributes attributes){  
    }  
    public void characters(String s){  
    }  
    public void endElement(){  
    }  
    public String tagName(){  
        return tagName;  
    }  
}
```

Un exemple

On ajoute une hiérarchie de classes :

- ▶ `Nom` hérite de `Element`
- ▶ `Prenom` hérite de `Element`
- ▶ `Age` hérite de `Element`
- ▶ ...

Le consommateur

```
class MonDoc extends DefaultHandler {  
    /** pile des éléments rencontrés */  
    private Vector<Element> parents = new Vector<Element>();  
    private Map<String, Element> lesElts;  
  
    public MonDoc() {  
        lesElts = new HashMap<String, Element>();  
        lesElts.put("nom", new Nom("nom"));  
        lesElts.put("prenom", new Prenom("prenom"));  
        lesElts.put("age", new Age("age"));  
    }  
}
```

Le consommateur

```
public void startElement(String uri, String localName,
                        String qName, Attributes atts) {
    Element current = theElts.get(qName);
    parents.add(current);
    current.startElement(attbs);
}
}
```

Le consommateur

```
public void characters(char[] ch, int start,
                      int length) {
    parents.lastElement().characters
        (new String(ch, start, length));
}

public void endElement(String uri, String localName,
                      String qName) {
    Element current = theElts.get(qName);
    current.endElement();
    parents.remove(parents.size() - 1);
}
```