

## Outils de création de jeux de défense : Tower Defense Creator (TDC)

**Encadrant :** Jean-François Condotta ([jfrancois.condotta@univ-artois.fr](mailto:jfrancois.condotta@univ-artois.fr)).

**Durée :** 12 semaines (possibilité de poursuite en S4)

**Nombre d'étudiants :** 4

### Objectif global du projet :

Grossièrement, un jeu de défense de type **Tower Defense** est un jeu de stratégie pour lequel un joueur doit défendre un territoire donné en y plaçant différentes tours de défense. Lors de différentes vagues d'assaut, les ennemis cheminent le long de routes prédéfinies en ayant pour objectif d'atteindre un endroit précis sur la carte. La finalité du projet est la réalisation d'outils en Java permettant à un utilisateur de créer un jeu de type Tower Defense (éditeur de cartes, d'ennemis, moteur de jeu, ...). Ces outils seront implémentés en Java.

### Modalités :

La première semaine du projet sera consacrée à la définition d'un cahier des charges précis et à la mise en place de la méthodologie qui sera suivie pour la conduite de ce projet. Les autres semaines seront partagées entre les différentes étapes de conception, spécification et implémentation des outils de Tower Defense Creator en fonction de la planification des tâches proposées. Au moins deux réunions hebdomadaires seront organisées entre l'encadrant et les étudiants.

Vous êtes sérieux, motivés et intéressés : n'hésitez pas à me contacter pour plus d'informations ([jfrancois.condotta@univ-artois.fr](mailto:jfrancois.condotta@univ-artois.fr), bureau 4E - IUT de Lens).



Capture d'écran du jeu Pixi Tower Defense